



**CYRIL LUGAN**  
DÉVELOPPEUR

[cyril.lugan.fr](http://cyril.lugan.fr)  
31 ans, Guérande  
[cyril@lugan.fr](mailto:cyril@lugan.fr)

---

## EXPÉRIENCES

**Développeur robotique sénior** | 4 ans : 2014 - aujourd'hui | KEECKER, Paris | [keecker.com](http://keecker.com)

Keecker est un robot pour la maison, équipé d'enceintes et d'un projecteur pour interagir avec l'utilisateur.

*Développement de l'architecture matérielle et logicielle puis des algorithmes de contrôle et de navigation autonome. En Startup de 8 à 30 personnes. J'y ai vécu les phases critiques, comme le financement, le prototypage, le recrutement, la production et maintenant la commercialisation.*

**Responsable instrumentation** | 1 an: 2012 - 2013 | IPEV, Antarctique | [institut-polaire.fr](http://institut-polaire.fr)

Hivernage sur la base antarctique Dumont d'Urville, avec une vingtaine de personnes en autonomie complète.

*Maintenance des acquisitions scientifiques, du réseau informatique, des serveurs et des connexions satellite. J'ai notamment travaillé sur le terrain avec des robots pour le tournage du documentaire Penguins: Spy in the Huddle.*

**Recherche académique** | 3 ans: 2009 - 2012 | IntRoLab, Canada | [introlab.git.usherbrooke.ca](http://introlab.git.usherbrooke.ca)

Maîtrise de type recherche au laboratoire de robotique de l'Université de Sherbrooke.

*J'y ai découvert la recherche et l'état de l'art en robotique de service et en machine learning. Je continue depuis la veille technique et scientifique. Mon sujet de recherche était sur la représentation interne de l'environnement pour un robot humanoïde.*

**Coupes de robotique** | 2 éditions: 2005, 2009 | ESEO, Angers | [robot-eseo.fr](http://robot-eseo.fr)

De nombreux professionnels sont passés par «la coupe», particulièrement disputée en France.

*Découverte de la robotique et du travail en équipe. Au lycée avec des amis en participant aux trophées E=M6, puis à la coupe de France avec le club de l'ESEO.*

**Développeur Web** | 4 projets de 2007 à 2011

Autoditacte, j'ai commencé la programmation au collège, en développant des jeux et des pages web.

*J'ai depuis eu l'occasion de faire quelques projets rémunérés. Pour la Junior-Entreprise de l'ESEO, en stage chez Anjou Multimédia puis en freelance.*

---

## EXPERTISE TECHNIQUE

Applications	Robotique mobile, interaction homme-machine, machine learning
Architecture	Linux, Android, Ruby on Rails, ROS
Implémentation	C++, C, Java, Ruby, Python, R, VHDL, Web, SQL, utilisation d'OpenCV, TensorFlow
Environnement	Vim, Git, intégration continue
Matériel	Prototypage mécanique et électronique: STM32, Snapdragon, Arduino, FPGA Xilinx

---

## FORMATION

**Ingénieur en électronique et informatique** | ESEO, Angers | 2010

**Baccalauréat général section scientifique** | Lycée Le Mans Sud | 2005